

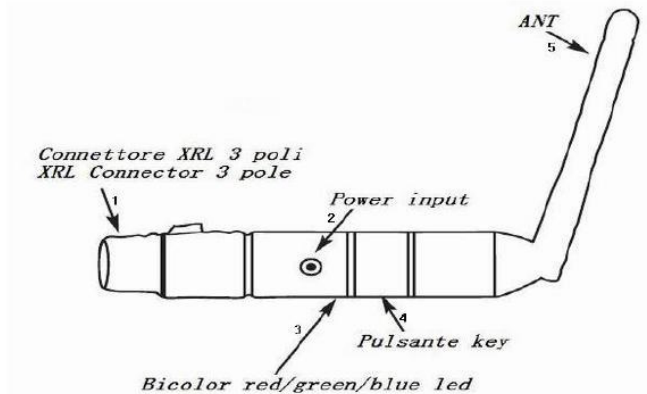
WiFi DMX

USER MANUAL

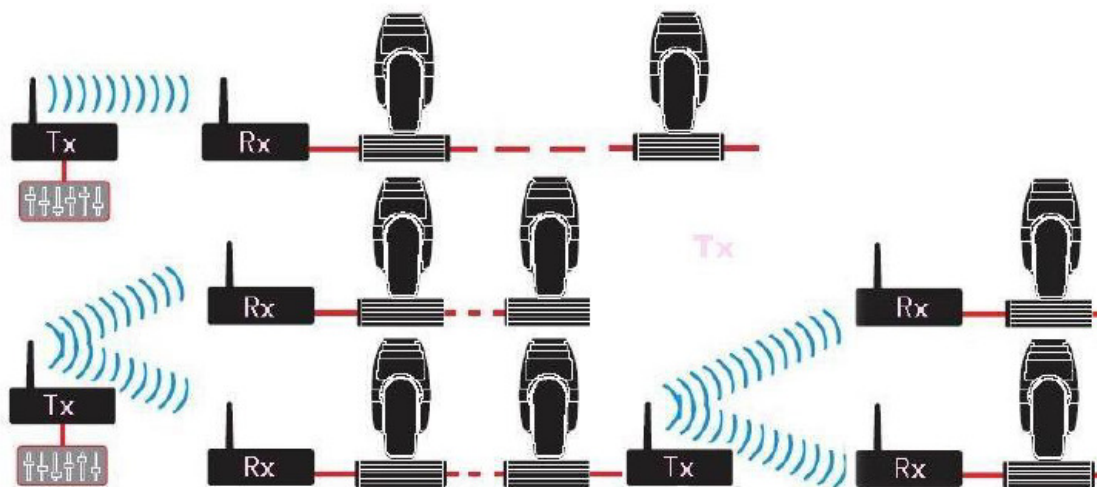
The Wireless Transceiver stick transmits DMX512 data via wireless transmission between your DMX controller and DMX enabled lighting fixture, by utilizing the 2.4 G global open ISM band, license-exempt use. It features efficient GFSK modulation, and employs 126 channel automatic frequency hopping communication to avoid interference.

Applications :

Stage lighting, theatrical performances, stadium lighting, temporary staging, city lighting, television broadcasting, conference centers, professional theaters, theme parks, dance balls, bars, etc.



1: XLR 2: Input voltage 3: Tricolor LED indicator 4: ID key 5: RF antenna



Features and Benefits :

- Standard DMX512 three core interface
- Delay free transmissions with no packet loss
- Transceiver auto-switching
- RGB LED display working status and parameters, one touch operation
- 126 band automatic frequency hopping, automatically selects interference free band to ensure reliable communication
- 7 simultaneous groups available

LED color/group guide, activated by pressing small button within the transmitter or receiver :

- 1 : RED ----- RED
- 2 : GREEN ----- GREEN
- 3 : RED+GREEN ----- YELLOW
- 4 : BLUE ----- BLUE
- 5 : RED+BLUE ----- PURPLE
- 6 : GREEN+BLUE ----- BLUE-GREEN

Operating Instructions :

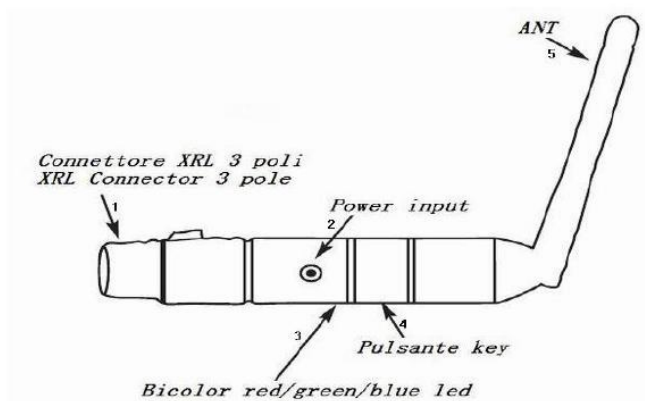
1. Power the transmitter by plugging in the power transformer.
2. Within approximately three seconds power the receiver by plugging in the transformer.
3. Within approximately five seconds plug the now powered transmitter into your DMX controller. You will see the transmitter led blinking red.
4. You should now see the receiver blinking green to acknowledge it is linked to the transmitter and receiving signal.
5. You may now power down the receiver and move it to the desired location in the room. When you re-power the receiver it should begin blinking green to confirm connectivity.
6. If you are not able to connect please ensure that transmitter and receiver are on the same group (color) refer to the above color/group guide. If the transmitter and receiver are not on the same group, depress the small internal button to change the color/group until the transmitter and receiver match.

Wersja polska

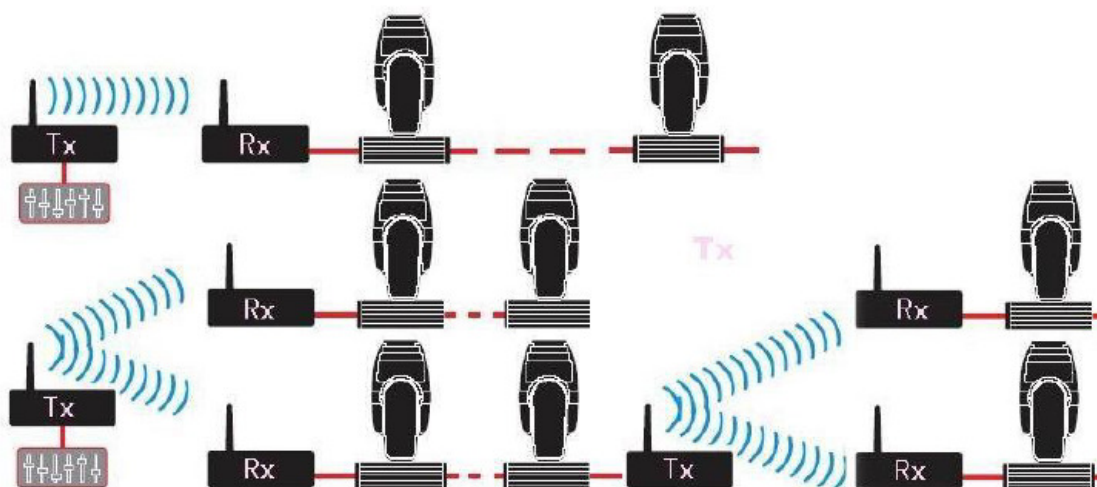
Bezprzewodowy nadajnik DMX512 przesyła bezprzewodowo sygnał pomiędzy sterownikiem DMX a urządzeniem wyposażonym w nasz bezprzewodowy odbiornik. Jest to możliwe dzięki wykorzystaniu 2.4 Ghz otwartego pasma ISM, nie wymagającego licencji. Urządzenie zapewnia doskonałą modulację GFSK i wykorzystuje 126 kanałów automatycznie podbijanej częstotliwości, w celu wyeliminowania wszelkich zakłóceń.

Przeznaczenie :

Oświetlenie scen, przedstawień teatralnych, oświetlenie stadionowe, oświetlenie tymczasowe, oświetlenie miejskie, oświetlenie telewizyjne, centra konferencyjne, parki rozrywki, imprezy taneczne, bary, itd.



1: XLR 2: Input voltage 3: Tricolor LED indicator 4: ID key 5: RF antenna



Funkcje i możliwości :

- Standardowy DMX512 trzy rdzeniowy interfejs
- Wolne od opóźnień czy utrat pakietów transmisje
- Auto przełączalność nadajnika
- Wyświetlany na diodach RGB status stanu pracy
- 126 kanałów automatycznie podbijanej częstotliwości, automatycznie wybiera wolne od zakłóceń pasmo, w celu zapewnienia nieprzerwanej komunikacji między urządzeniami
- Dostępność na raz aż 7 grup

Oznaczenia kolorystyczne poszczególnych grup, włączane poprzez wciśnięcie małego guzika zarówno na nadajniku jak i odbiorniku :

- | | | |
|---|------------------------------|---------------------|
| 1 | : CZERWONY ----- | CZERWONY |
| 2 | : ZIELONY ----- | ZIELONY |
| 3 | : CZERWONY + ZIELONY ----- | ŻÓŁTY |
| 4 | : NIEBIESKI ----- | NIEBIESKI |
| 5 | : CZERWONY + NIEBIESKI ----- | FIOLETOWY |
| 6 | : ZIELONY + NIEBIESKI ----- | NIEBIESKI - ZIELONY |

Obsługa :

1. Włącz nadajnik podłączając do niego zasilacz.
2. Po około 3 sekundach włącz odbiornik podłączając do niego zasilacz.
3. Po około 5 sekundach podłącz zasilany nadajnik do swojego urządzenia sterującego DMX. Zacznie się świecić dioda czerwona na nadajniku.
4. Na odbiorniku powinna się teraz zapalić diodę zieloną, sygnalizując połączenie z nadajnikiem i odbiór sygnału ze sterownika DMX.
5. Można teraz wyłączyć odbiornik, i przenieść urządzenie w dowolne miejsce w pomieszczeniu. Gdy ponownie włączysz odbiornik, powinien on zacząć świecić na zielono.
6. Jeżeli nie jesteś w stanie sparować nadajnika z odbiornikiem, upewnij się że oba urządzenia są w tej samej grupie.(kolorze) – patrz wyżej. Jeżeli nadajnik i odbiornik nie są w tej samej

- grupie, wyciśnij mały, wewnętrzny przycisk, aby zmienić grupę/kolor, dopóki nadajnik i odbiornik nie będą zsynchronizowane kolorami.
7. Jeżeli nadal nie uda ci się sparować urządzeń, wypnij zarówno nadajnik jak i odbiornik i powtórz cały proces nie podłączając ich do DMX i urządzenia sterowanego.